AO前期入学試験 2016　建築・環境デザイン学科

課題:「３次元CG作品によるプレゼンテーション」

■題名「＊＊＊の制作」

＊＊＊は、制作する対象（小公園、住宅、家具、オブジェ）から名付ける。（複数の組み合わせも可）

■事前調査

2015 年 9 月 19 日（土）の試験日までに、制作したい対象となるものの寸法や表面材質を調べておく。

■課題の制作

３次元モデルは、SketchUp Make 2015 を用いて制作する。単に対象となるものを制作するだけではなく、制作したものが設置されている場所など周辺の環境も考えて完成させる。

■プレゼンテーションの方法

視点を変化させた３枚の画像を作成し、PowerPoint 2010 内に画像を貼り付けてプレゼンテーションする。（作品のコンセプトや制作画像を PowerPoint 2010 を用いて説明する。）

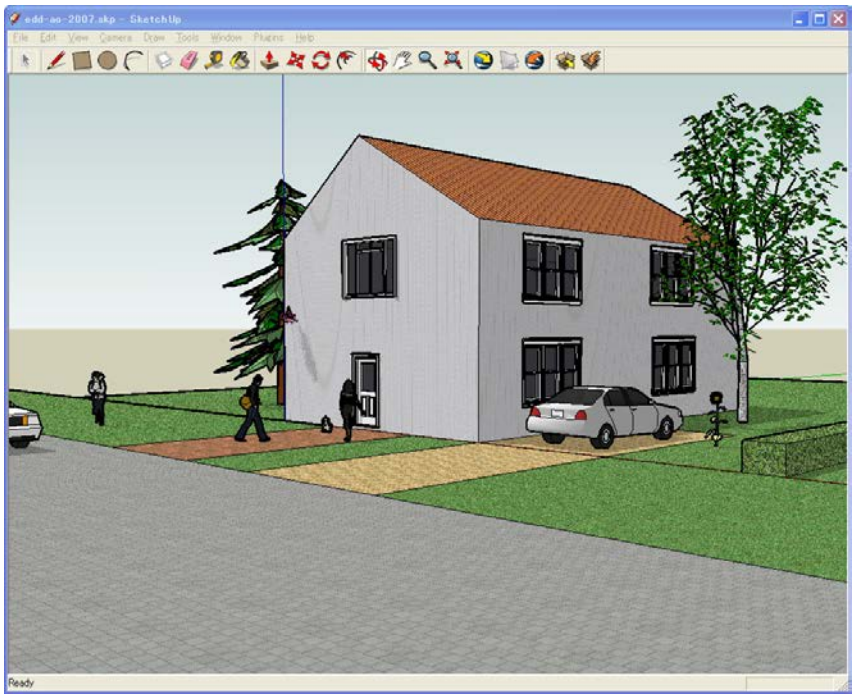
■試験日

試験当日は、試験開始時にスケジュールや注意事項の説明を受けた後、3 次元 CG の課題制作を行う。そこで制作した作品を用いて、各自プレゼンテーション（作品の説明）を行う。

■補　足

Windows 7 環境で SketchUp Make 2015 によって課題制作を行うので、事前にソフトを使えるようになっておくことや PowerPoint 2010 の基本的な使い方を理解しておくこと。
SketchUp Make 2015 は、http://www.sketchup.com/ja/download/ より無料版をダウンロードして利用できます。

■ＡＯ入試対策講座

8/2, 8/30 のオープンキャンパスで、随時、13 号館 13406 室にて簡単な対策講座を行います。

【制作例】